**복습**

1. 자바 소켓 통신 예제
   1. 서버: ServerSocket (듣기 소켓), InetSocketAddress, Socket (연결 소켓)  
      serverSocket.bind(), serverSocket.accept(),  
      socket.RemoteSocketAddress() (원격 주소 받아오는 소켓),  
      isa.getAddress().getHostAddress(), isa.getHostName() – IP 주소를 돌려주는 메서드  
      serverSocket.close()  
      InputStream (데이터가 흐르는 연결 통로), byte[], String (연결하고 서버에 찍는)  
      socket.getInputStream() (InputStream으로 들어오는 아이를 어떻게 처리하겠다), is.read() (is를 읽어와라),  
      BufferedReader, InputStreamReader, PrinterWriter  
      in.readLine() (InputStream의 내용을 한 라인씩 읽음), msg.equals() (보내주는 내용이 뭐와 같니, 종료할 때 썼던)
   2. 클라이언트: Socket (연결 소켓)  
      socket.connect() (서버와 연결을 시도), socket.close()  
      OutputStream (내보내는 쪽)  
      socket.getOutputStream() (데이터를 내보낼 연결 통로를 만듦), message.getBytes() (메시지의 내용을 UTF-8 형식으로 바꿔줘라),  
      os.write() (OutputStream의 내용을 os에 써줘), os.flush() (만든 통로에 데이터를 내보내줘)

서버는 듣기 소켓과 연결 소켓이 필요

클라이언트는 연결 소켓만 필요

bind는 할 수도 있고 안 할 수도 있다

bind까지 한꺼번에 해주는 경우가 있음 (tcp/ip)

server 함수, bind 함수, listen 함수로 큐까지 만드는 과정과

new ServerSocket(5001)처럼 bind까지 한 객체를 만드는 법과

객체만 만들고 bind함수를 이용해 5001번에 연결하는 법

**안드로이드 프로젝트 개발 단계**

